

Corrigé**Exercice 1. (4 pts)**

L'algorithme de tri par insertion, vu en cours, peut être écrit sous la forme suivante :

```

Tri_insertion(T, n)
début
    pour i := 2 à n faire
        insérer(T, i) ;
    fpour
fin
  
```

(L'algorithme insérer(T, i) dénote ce que fait l'algorithme Tri_insertion à l'itération i.)

- 1) Décrire, en quelques phrases, l'algorithme insérer(T, i).

On insère $T[i]$, à sa place, dans le sous-tableau trié $T[1..i-1]$ en le comparant à $T[i-1]$, puis à $T[i-2]$,... jusqu'à ce qu'on rencontre le premier élément $T[j] \leq T[i]$ ($1 \leq j \leq i-1$) ou bien $T[i]$ est plus petit que les éléments de $T[1..i-1]$ (dans ce dernier cas $j=0$) ; à chaque comparaison on décale l'élément qui est $> T[i]$ d'une position à droite. A la fin on insère $T[i]$ à la position $j+1$.

- 2) Ecrire le pseudo-code de « **insérer(T, i)** ».

```

début
    clé := T[i] ;
    j := i-1 ;
    tantque (j ≥ 1) et (T[j] > clé) faire
        T[j+1] := T[j] ;
        j := j-1 ;
    ftantque
    T[j+1] := clé ;
fin
  
```

- 3) Quelle est sa complexité dans le pire des cas ? **Rép : $O(i)$ (ou $O(i-1)$)**

Le nombre maximum d'itérations de la boucle tant que est $i-1$. Il y a, au maximum, $i-1$ comparaisons des éléments de T et $i-1$ décalages (comparaison et décalage sont les opérations les plus dominantes dans cet algorithme).

On en déduit la complexité du tri par insertion :

$$\sum_{i=2}^n O(i) = O\left(\sum_{i=2}^n i\right) = O(n^2)$$

Exercice 2. (4 pts)

On considère l'algorithme suivant :

$A(n, b)$

// b et n sont des entiers strictement positifs

début

$cpt := 0 ; m := 1 ;$

tantque $n \geq m$ faire

$cpt := cpt + 1 ;$

$m := m * b ;$

ftantque

retourner(cpt) ;

fin

- i) Faites tourner l'algorithme pour $n=15$ et $b=2$. Quelle est la valeur de $A(15, 2)$?

Rép : 4

- ii) Quel est le nombre d'exécutions du corps de la boucle tantque (ou le nombre d'itérations)? **Rép : $1 + E(\log_b n)$.** Justifiez votre réponse.

Si on désigne par cpt_i, m_i les valeurs respectives de cpt et de m à l'itération i de tantque, on peut montrer (par récurrence sur i) que $cpt_i = i$ et $m_i = b^i$. ($i=0$ correspond à l'initialisation de cpt et m .)

Avec cette notation, la boucle tantque peut être interprétée comme suit :

$i := 0 ;$

Tantque $n \geq m_i$ faire

$i := i+1 ;$

$cpt_i := cpt_{i-1} + 1 ;$

$m_i := m_{i-1} * b ;$

ftantque

Soit p le nombre d'exécutions de la boucle tant que (p constitue la dernière exécution du corps de tantque). p vérifie :

- 1) $n \geq m_{p-1}$ (condition de tantque pour faire la dernière exécution numéro p) et
- 2) $m_p = m_{p-1} * b$ (exécution du corps de tantque à l'itération p) et
- 3) $n < m_p$ (car p est la dernière exécution)

On en déduit que :

$$b^{p-1} \leq n < b^p \Rightarrow p-1 \leq \log_b n < p \Rightarrow p-1 = E(\log_b n)$$

D'où $p = 1 + E(\log_b n)$ (avec $\log_b n = \ln(n) / \ln(b)$)

Remarque : pour $n=15$ et $b=2$ on a : $2^3 \leq 15 < 2^4 \Rightarrow E(\log_2 15) = 3$

- iii) Que représente la valeur retournée par cet algorithme dans le cas où $b = 2$?
 L'algorithme calcule le nombre de chiffres binaires de n en base 2 ($15 = (1111)_2$).
 (ou le nbre de bits nécessaires pour représenter n (il peut être obtenu en prenant les restes de la division successive de n par 2 (voir exemple du chap1))

Exercice 3. (4 pts)

Remplir le tableau suivant, ligne par ligne, en écrivant dans chaque case le symbole de complexité asymptotique le plus adéquat. Le symbole X ($X \in \{\Omega, \Theta, O\}$), dans une case de ligne f et de colonne g , est interprété comme $f = X(g)$ et non pas comme $g = X(f)$.

	n	$\sqrt{n \log n}$	n^2	2^{1000}
n	Θ	Ω	O	Ω
$\sqrt{n \log n}$	O	Θ	O	Ω
n^2	Ω	Ω	Θ	Ω
2^{1000}	O	O	O	Θ

Le remplissage est basé sur les remarques suivantes :

- 1- $\log n \leq n^a \quad \forall n \geq 1, \forall a > 0$; en particulier pour $a = 0.5$, on a : $n^{0.5} \log n \leq n$ (TD2)
- 2- $f = \Theta(f)$ ($f = O(f)$ et $f = \Omega(f)$)
- 3- $f = O(g) \Leftrightarrow g = \Omega(f)$
- 4- $2^{1000} = O(1)$
- 5- $O(1) \subset O(\sqrt{n \log n}) \subset O(n) \subset O(n^2)$

Exercice 4. (8 pts)

Etant donné un tableau $A[1..n]$ de n entiers. Les éléments de A sont pris dans l'ensemble $\{1, 2, \dots, n\}$, i.e. $\forall i \in \{1, 2, \dots, n\} \quad 1 \leq A[i] \leq n$. Un élément de A peut se répéter plusieurs fois dans le tableau A . Le nombre de répétitions d'un élément est appelé fréquence.

exemple :

A									
5	2	1	5	1	9	10	9	1	5
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

- 1) Ecrire une fonction « **fréquence(x, A, i, j)** », qui retourne la fréquence d'un entier x dans le sous-tableau $A[i..j]$ ($1 \leq i \leq j \leq n$). Quel est le nombre de comparaisons de x ? (par exemple la fréquence de 1, dans $A[3..6]$, est 2)

On parcourt le sous-tableau de i à j et on compte le nombre d'occurrences de x .

```

Fonction fréquence( $x$  : entier,  $A$  : tableau[1..100] de entier,  $i$  : entier,  $j$  : entier) : entier
cpt, k : entier ;
début
    cpt := 0 ;
    pour k := i à j faire
        si ( $A[k] = x$ ) alors cpt := cpt + 1 ;
    fsi
fpour
retourner (cpt)
fin

```

Le nombre de comparaisons de x , dans la fonction fréquence, est égal à $j - i + 1$.

- 2) a) Utiliser cette fonction pour écrire un algorithme (ou une fonction)
 « **affiche_fr(A, n)** », qui affiche chaque élément de A suivi de sa fréquence, (Les
 éléments de A sont affichés sans répétition).

(exemple d’affichage : 5 : 3 2 : 1 1 : 3 9 : 2 10 : 1)

L’algorithme affiche_fr(A, n) a la forme suivante :

```

pour i := 1 à n faire
    si  $A[i]$  n’a pas été rencontré auparavant alors
        écrire( $A[i]$ ) ; écrire(fréquence( $A[i]$ ,  $A$ , i, n))
        // l’appel à fréquence retourne la fréquence de  $A[i]$  dans le sous-tableau  $A[i..n]$ 
        // car  $A[i]$  n’a pas été rencontré dans le sous-tableau  $A[1..i-1]$  ( $A[i]$  n’est pas dans
        // le ss-tableau  $A[1..i-1]$ , inutile de le chercher dans ce ss-tableau)
    fsi
fpour

```

$A[i]$ a été rencontré auparavant $\Leftrightarrow \exists k \in [1..i-1]$ t.q. $A[i] = A[k] \Leftrightarrow$ faire une
 recherche de $A[i]$ dans le sous-tableau $A[1..i-1]$, et donc $i-1$ comparaisons de plus pour
 chaque i (au total on fait $O(n^2)$ comparaisons de plus).

Par hypothèse les éléments de A sont dans l’ensemble $\{1, \dots, n\}$, donc ils peuvent
 être utilisés comme indice d’un tableau (de booléen par exemple, déjà vu en TD1). On
 utilise un tableau de booléens traité[1..n], initialisé à faux, tel que :

Traité[k] = vrai signifie que k est un élément du tableau et k a été rencontré
 auparavant. (Traité[k] = faux signifie que k n’est pas un élément du tableau ou bien
 k est un élément du tableau qui n’a pas été rencontré auparavant (autrement dit : k
 n’est pas traité)).

Dans l’exemple précédant, lorsqu’on traite $A[1]$ on marque traité[5] = vrai pour ne pas
 traiter prochainement $A[4]$ et $A[10]$ (traité[$A[4]$] = traité[$A[10]$] = vrai).

```

Algorithme affiche_fr(A, n)
début
  pour i := 1 à n faire traité[i] := faux ;
  fpour
  pour i := 1 à n faire
    k := A[i] ;
    si (traité[k] = faux) alors
      écrire(k) ; écrire(fréquence(k, A, i, n)) ;
      traité[k] := vrai ;
    fsi
  fpour
fin

```

b) Quel est le nombre total de comparaisons des éléments de A ? Donner un ordre de grandeur de ce nombre (utiliser grand-O).

(La note maximale de cette question est attribuée à celui qui utilise le moins de comparaisons possible.)

Le nombre total de comparaisons dépend des appels à la fonction fréquence.

Soit $C(i,j)$ le nombre de comparaisons de la fonction fréquence pour calculer la fréquence d'un élément dans le sous-tableau $A[i..j]$. $C(i,j) = j-i + 1$.

Si on note par $T(n)$ le nombre de comparaisons de l'algorithme affiche_fr dans le pire des cas, alors

$$T(n) = \sum_{i=1}^n C(i, n) = \sum_{i=1}^n (n - i + 1) = n^2 - \frac{n(n+1)}{2} + n = \frac{n(n+1)}{2}$$

Remarque : Le pire des cas correspond à la situation où les éléments de A sont tous distincts i.e. la fréquence de chaque élément de A est égale à 1 ; autrement dit A est une permutation de S_n .

$$T(n) = O(n^2).$$